

金沢工大の行事を疑似体験できる ノベルゲームを作ろう！

中山武士 森口大輔 渡邊健太
板尾好貴 尾藤綾奎

F303-3 C3班

目的

新入生が持つ、工大独自の
イベントに対する不安を
事前に払拭できる資料の作成

調査

在学生に、本校のイベントで
不安だったモノをアンケート調査
→穴水研修が最も不安！！

制作物

研修体験型ノベルゲーム

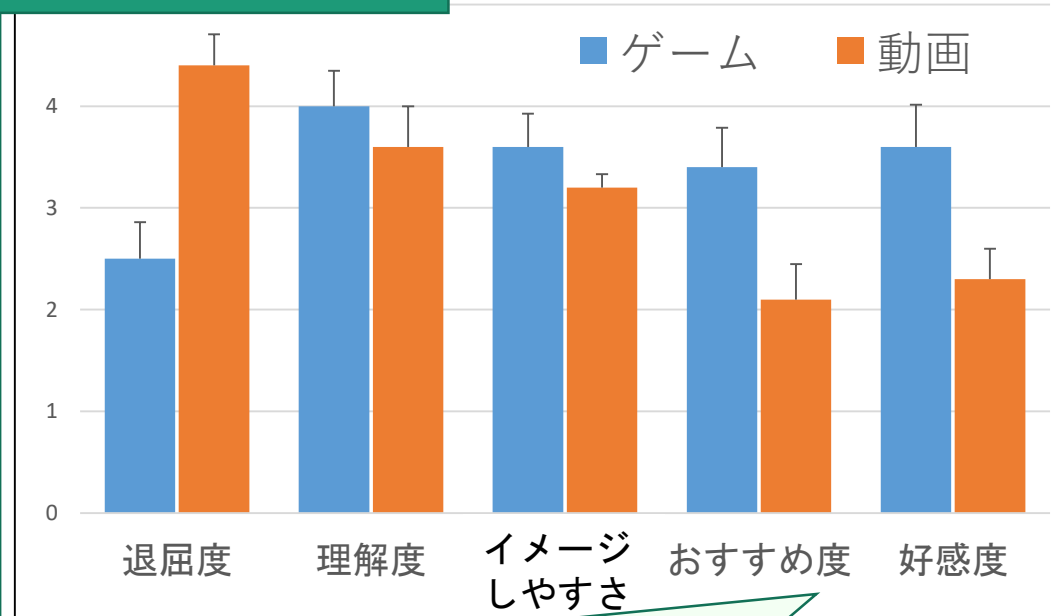
KITシミュレーター



特徴

- ・スケジュールを忠実に再現した **シナリオ**
- ・役職や規則・活動の詳細な **解説**
- ・個性豊かな **登場人物**
- ・プレイヤーの選択で決まる **ストーリー**

検証結果



t検定の結果、退屈度・おすすめ度・好感度の3項目で有意差が確認できた

まとめ

- ・既存の動画と比べても遜色のない **情報量**
- ・動画よりも **好印象**で、**退屈しにくい**内容である

伝えるべき情報を効果的に伝えられる資料！